

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Organized Play

Der *Saboteur*-Weltmeister kommt aus Deutschland



Dietzenbach, den 26.10.2022. Ein Wochenende, zwei Weltmeister: Im Rahmen des Wiener Spielefestes fanden am 22. Oktober die Weltmeisterschaften in den Kartenspielen *Wizard* und *Saboteur* statt. Hierbei konnte Sebastian Holzer den *Wizard*-Weltmeistertitel nach Österreich holen, während der *Saboteur*-Weltmeister Alexander Mischke den Sieg und Trophäe nach Deutschland holt.

Zum mittlerweile zwölften Mal richtete AMIGO eine *Wizard*-Weltmeisterschaft aus. In diesem Jahr kamen die Teilnehmende aus 10 Ländern nach Wien, um sich an Ken Fishers Kartenspiel zu messen. Die fünfte *Saboteur*-Weltmeisterschaft ist im Vergleich dazu zwar noch recht jung, die Teilnehmenden waren aber nicht weniger enthusiastisch dabei und spielten unter dem wachsamen Blick von *Saboteur*-Autor Frederic Moyersoens um den Weltmeister-Titel.

Leider hatten die deutschen Qualifikanten bei der diesjährigen *Wizard*-Weltmeisterschaft kein glückliches Händchen und konnten sich nicht für den Finaltisch qualifizieren. Anders sah dies jedoch am Finaltisch der *Saboteur*-Weltmeisterschaft aus. Hier setzte sich Alexander Mischke gegen seine Konkurrenz durch und schaffte es ganz oben aufs Treppchen.

20 *Wizard*-Fans und 18 „*Saboteure*“ aus 10 Nationen hatten sich im Vorfeld über nationale Vorrunden und Meisterschaften für die Weltmeisterschaft qualifiziert. Wegen der Corona-Pandemie konnten die Länder-Meisterschaften 2020 und 2021 nicht ausgetragen werden, sodass die Qualifizierten aus diesen Jahren ebenfalls an den Meisterschaften 2022 teilnehmen konnten.

Die deutschen Weltmeisterqualifikanten wurden bereits im September auf dem AMIGO Spielefest auf den deutschen *Wizard*- und *Saboteur*-Meisterschaften ermittelt.

(1.652 Zeichen)



PRESSEINFORMATION

Über Wizard:

Beim Kartenspiel *Wizard* geht es darum, vor jeder Runde einzuschätzen, wie viele Stiche man mit den eigenen Handkarten machen wird. Korrekte Vorhersagen geben am Ende Pluspunkte, falsche Minuspunkte.

Seit über 25 Jahren erscheint das Stichspiel **Wizard** bei AMIGO und zählt mit über 2,6 Millionen verkauften Exemplaren allein in Deutschland zu den erfolgreichsten Kartenspielen des Verlags. Seit 2008 richtet AMIGO alljährlich eine Deutsche *Wizard*-Meisterschaft aus. In den vergangenen Jahren hat die *Wizard*-Familie Zuwachs bekommen: Neben *Wizard Extreme* für Profis und *Wizard Junior* für junge Zauberlehrlinge sind in der *Wizard*-Reihe noch *Witches* und *Druids* sowie das *Wizard Würfelspiel* erschienen.

Über Saboteur:

Zu Beginn bekommt jeder Spieler eine geheime Karte, die darüber entscheidet, ob man in dieser Spielrunde die Rolle eines Goldgräbers oder Saboteurs mimt. Reihum bauen alle Spieler mit ihren Wegekarten einen Stollen aus, um eine Verbindung von der Startkarte zu einer der drei Zielkarten zu legen, unter der der Goldschatz wartet. Die goldsuchenden Zwerge teilen den Schatz bei ihrem Sieg untereinander auf, die Saboteure werden nur belohnt, wenn das nicht gelingt. Neben *Saboteur* existiert eine Erweiterung *Saboteur 2*, sowie die 2-Spieler-Variante *Saboteur – Das Duell*. Seit 2016 bietet AMIGO eine *Saboteur*-Turnierserie an, die in zahlreichen Ländern ausgerichtet wird und in einer alljährlichen Weltmeisterschaft mündet.

Über AMIGO:

Seit über 40 Jahren bietet die AMIGO Spiel + Freizeit GmbH Produkte für Familien und Spielefreunde an und hat sich mit Topsellern wie *Halli Galli*, *6 nimmt!* und *Bohnanza* mittlerweile zu einem der größten deutschen Spieleverlage entwickelt. Neben dem Verlagsprogramm wurde auch der Vertrieb von Lizenz- und Trendthemen immer weiter ausgebaut.

